

Hoezo? Hoe dan?

Taboes en persoonlijke verhalen vliegen over tafel

Hoezo? Hoe dan?

Vier vrouwen, één wekelijkse ontmoeting. Op 'n avond wordt het wel heel gezellig. Taboes en persoonlijke verhalen vliegen over tafel. Doorspekt met een dosis humor krijgen we een inkijkje in het geluk, de liefde en het verdriet van een ander.

Hoezo? Hoe dan! is een PUIK productie idee en spel Alice Faber, Anne Marie Leijdekker, Katinka Nieuwenhuizen en Monique Benjamin script Katinka Nieuwenhuizen regie Robert-Jan van Dijk techniek Mink en Peter Zuurveld publiciteitsbeeld Arjen Kooreman / @emanuellobrigant sociale media Conchita Amesz pr Ariane van Pelt site Wim Brunt

Speeldata in 2019
vr 29 + za 30 november
aanvang 20.30 uur
zo 1 december
aanvang 15.00 uur
vr 13 + za 14 december
aanvang 20.30 uur
zo 15 december
aanvang 15.00 uur

Locatie Boerderij Wennekers, Hobrede 16, 1477 EH Hobrede

Kaarten 15 euro p.p.
Tip: Het aantal plaatsen is beperkt, koop uw kaarten daarom van tevoren.

Kaartverkoop Mail voor kaarten naar puiktheater@gmail.com en vermeld in de mail dat het gaat om de voorstelling: Hoezo? Hoe dan!

Geef uw voorkeursdatum en het gewenste aantal kaartjes aan. U ontvangt een bevestiging met informatie over de betaling.

2019

vr 29 + za 30 november
aanvang 20.30 uur
zo 1 december
aanvang 15.00 uur
vr 13 + za 14 december
aanvang 20.30 uur
zo 15 december
aanvang 15.00 uur

Locatie
Boerderij Wennekers
in Hobrede

Kaartverkoop
Kaarten kosten 15,00 euro p.p.
Lees meer over de kaartverkoop op de achterzijde van de flyer.

theaterstichting **PUIK**

Over Puik . . . Theaterstichting Puik is één groep waarin verschillende initiatieven kunnen worden uitgewerkt tot een voorstelling, die vaak gespeeld wordt op bijzondere locaties.

PUIK bedankt haar sponsors ROIAS, Autobedrijf Romp, Coachingspraktijk De Loot, MO tekenbureau en Stalling 31

Met dank aan Boerderij Wennekers en natuurlijk alle PUIK-vrijwilligers

Voor weetjes en nieuws over Hoezo? Hoe dan! volg PUIK hier

 puiktheater.nl

 @puiktheater

 theaterstichtingPUIK